



Lépések számlálása (countturns)

Alice és Bob a következő játékot játsszák: Egy kupacban N darab kő van, valamint adott egy pozitív egész K szám. Felváltva lépnek, és Alice kezd. Egy lépés során a játékos legalább *egy*, legfeljebb K követ vehet el a kupacból. A játék akkor ér véget, amikor már nem marad több kő. Alice nyer, ha az addig eltelt lépések száma osztható K -val, különben Bob nyer. Adott N és K esetén határozd meg, kinek van nyerő stratégiája.

 Az értékelő rendszerből letölthető csatolmányok közt találhatsz `countturns.*` nevű fájlokat, melyek a bemeneti adatok beolvasását valósítják meg az egyes programnyelveken. A megoldásodat ezekből a hiányos minta implementációkból kiindulva is elkészítheted.

Bemenet

A bemenet első sora egyetlen egész számot, T -t tartalmazza, a tesztesetek számát. Ezután T darab teszteset következik.

Minden teszteset egy sort tartalmaz, benne az N , K egész számokkal - rendre a kupacban lévő kövek számával, illetve azzal a maximális kőszámmal, amely egy lépésben elvehető.

Kimenet

A kimenetnek T sort kell tartalmaznia a teszteseteknek megfelelően. Minden sor az `Alice` sztringet tartalmazza, ha Alice-nek van nyerő stratégiája, különben a `Bob` sztringet.

Korlátok

- $1 \leq T \leq 100$.
- $1 \leq K \leq N \leq 1\,000\,000\,000$.
- $\sum N \leq 1\,000\,000\,000$, ahol $\sum N$ a tesztesetekben szereplő N -ek összege.

Pontozás

A megoldásodat sok különböző tesztesetre lefuttatjuk. A tesztesetek részfeladatokba vannak csoportosítva. Egy-egy részfeladatot akkor tekintünk megoldottnak, ha volt legalább egy olyan beadásod, amely az adott részfeladat minden tesztesetére helyes megoldást adott. A feladat összpontszámát a megoldott részfeladatokra kapott pontszámok összege adja.

- **0. Részfeladat** (0 pont) Példák.

- **1. Részfeladat** (15 pont) $\sum N \leq 100$.

- **2. Részfeladat** (25 pont) $\sum N \leq 1000$.

- **3. Részfeladat** (40 pont) $\sum N \leq 10\,000$.


– 4. Részfeladat (20 pont) Nincsenek további megkötések.



Példák

input	output
3 3 2 4 3 47 7	Alice Bob Bob

Magyarázat

Az **első példában** Alice elvehet két követ, így Bob kénytelen elvenni az utolsót. A lépések száma kettő, ami osztható $K = 2$ -vel, ezért Alice nyer.

A **második példában** Bob ki tudja kényszeríteni, hogy a játék két lépés alatt érjen véget, így megnyeri a játékot.