




Kisvakond a cserépben (kacs)

A klasszikus mesefigura, Kisvakond (Krtek) egyik kalandjában, a "Kisvakond a városban" című moziban Kisvakond lakóhelyén egy várost terveznek építeni, így emiatt Kisvakondnak el kell hagynia az erdőt. Megoldás gyanánt a városban keres magának lakhelyet.

A városban N darab kiváló minőségű földet tartalmazó virágcserep van, és mindegyiknek ismerjük a mélységét. Kisvakond akkor tud egy adott cserépben vígan ásni, ha a cserép mélysége legalább 1982 (ami a film elkészültének éve). Segíts neki, és add meg, hogy pontosan hány cserépben tud Kisvakond vígan ásni!



1. ábra. Kisvakond.

 Az értékelő rendszerből letölthető csatolmányok közt találhatsz `kacs.*` nevű fájlokat, melyek a bemeneti adatok beolvasását valósítják meg az egyes programnyelveken. A megoldásokat ezekből a hiányos minta implementációkból kiindulva is elkészítheted.

Bemenet

Az első sorban egy egész szám szerepel: N , a cserepek száma. Az ezt követő sorban N darab egész szám szerepel egyetlen szóközzel elválasztva, a cserepek T_i mélységei.

Kimenet

A kimenetre egyetlen egész számot kell írni: azt, hogy hány cserépben tud Kisvakond vígan ásni!

Korlátok

- $1 \leq N \leq 10\,000$.
- $1 \leq T_i \leq 10\,000$.

Pontozás

A megoldásokat sok különböző tesztesetre lefuttatjuk. A tesztesetek részfeladatokba vannak csoportosítva. Egy-egy részfeladatot akkor tekintünk megoldottnak, ha volt legalább egy olyan beadásod, amely az adott részfeladat minden tesztesetére helyes megoldást adott. A feladat összpontszámát a megoldott részfeladatokra kapott pontszámok összege adja.

– 1. Részfeladat (0 pont) Pédák.



– 2. Részfeladat (100 pont) A feladatszöveg megkötései.



Pédák

input	output
3 2000 1982 1800	2